

Métr édia



A propos Ce document est un kit de communication destiné à informer le grand public du contenu et des finalités du projet Métropédia.



Qu'est-ce que Métropédia?

Métropédia est une plateforme d'activités et de ressources pédagogiques à mobiliser pour aborder la thématique de l'intelligence artificielle (IA) avec les **personnes étudiantes**.

Cette plateforme a été élaborée pour soutenir les personnes **enseignantes, bibliothécaires, conseillères pédagogiques** désireuses d'accompagner et former les personnes étudiantes dans leurs usages de l'intelligence artificielle générative dans le contexte de l'enseignement supérieur. Ce projet a été conçu par une équipe de l'EPHEC et de l'UCLouvain.

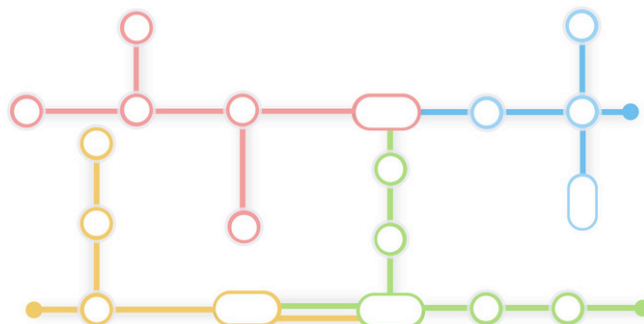
Métropédia est structurée en quatre axes thématiques (non hiérarchiques) :

Axe 1 · Introduction à l'IA

Historique et fonctionnement de l'intelligence artificielle générative

Axe 2 · Balises institutionnelles

Appropriation et compréhension des règles d'application dans les institutions du Pôle Louvain



Axe 3 · Opportunités pédagogiques

Exploration des usages pédagogiques possibles en contexte d'apprentissage et de recherche

Axe 4 · Enjeux sociétaux

Compréhension et approche systémiques des enjeux de société



Comment ça fonctionne?

Dans Métropédia, chaque axe est représenté par une zone du réseau de métro composée de “stations” qui contiennent des activités pédagogiques prêtes à l’emploi ainsi que des ressources pour appréhender en classe les thématiques proposées.



Principes de conception

Cinq principes de conception ont guidé la création de Métropédia :

- Adaptabilité** : Les activités peuvent être mobilisées de manière autonome ou complémentaire, pour différents types ou tailles de groupes.
- Appropriation** : Le dispositif, créé pour les personnes enseignantes, a vocation à être mis en œuvre en classe afin que toutes et tous puissent s'approprier son contenu.
- Facilité de dissémination** : Toutes les ressources produites l'ont été sous licence Creative Commons afin d'en faciliter la dissémination. Le caractère numérique permet également sa diffusion à un large public.
- Eduquer à l'IA par l'IA** : Certaines activités invitent à utiliser concrètement des outils d'IA afin d'en saisir le fonctionnement, les limites et les opportunités pédagogiques.
- Eviter l'enfermement propriétaire** : Dans le cadre de la mise en œuvre des activités proposées, les personnes utilisatrices restent maîtresses du choix des outils à mobiliser.

Accéder au dispositif : Pour explorer la plateforme Métropédia, cliquez sur le bouton suivant :

