

UE DU BLOC 1

DROIT DES CONTRATS ET DE LA RESPONSABILITÉ **Q1 5**

STATISTIQUE ET MATHÉMATIQUES FINANCIÈRES **Q1 5**

ÉCONOMIE GÉNÉRALE ET QUESTIONS D'ÉTHIQUE ÉCONOMIQUE **Q2 5**

- Économie générale
- Questions d'éthique économique

COMPTABILITÉ DE L'ENTREPRISE **Q2 5**

- Comptabilité générale
- Introduction à la gestion financière des projets e-business

PRINCIPES DE PROGRAMMATION **Q2 5**

NÉERLANDAIS ou NÉERLANDAIS DÉBUTANT **Q1 + Q2 5**

ANGLAIS **Q1 + Q2 5**

INTRODUCTION AUX LANGAGES ET AUX TRAITEMENTS D'INFORMATIONS WEB **Q1 + Q2 7**

- Langages orientés web
- Traitement de l'information
- Data visualisation et storytelling

INTRODUCTION À L'E-BUSINESS **Q1 + Q2 7**

- Principes de l'e-Business
- Introduction à l'e-commerce

INTRODUCTION À L'ENTREPRENEURIAT **Q1 + Q2 11**

- Soft skills au service de l'entreprise
- Créativité et TP Business Models
- Bases de marketing

UE DU BLOC 2

MARKETING DIGITAL **Q1 5**

BASES DE DONNÉES ET STRUCTURATION DE L'INFORMATION POUR LE WEB **Q1 5**

WEBCONTENT ET WEBDESIGN **Q1 5**

- Webcontent
- Webdesign

DROIT DE L'ENTREPRISE ET DU NET **Q2 5**

OUTILS DE COMMUNICATION DIGITALE **Q2 6**

ANALYSE, MODÉLISATION ET GESTION DE PROJET IT **Q1 + Q2 9**

- Analyse et Modélisation des exigences
- Gestion de projet IT
- Logiciels intégrés d'e-gestion

SUPPLY CHAIN MANAGEMENT **Q1 + Q2 7**

- Supply Chain Management
- La logistique e-commerce
- Semaine Internationale Serious game "The Fresh connection"

CRÉATION DE SITES WEB **Q1 + Q2 8**

- Pratiques de l'e-commerce
- Création de site web

NÉERLANDAIS DES AFFAIRES ou NÉERLANDAIS DÉBUTANT 2 **Q1 + Q2 5**

ANGLAIS DES AFFAIRES **Q1 + Q2 5**

UE DU BLOC 3

CORPORATE COMMUNICATION AND NEGOTIATION **Q1 5**

DATA ANALYSIS **Q1 5**

ENTREPRENEURIAT NUMÉRIQUE **Q1 5**

- Plan d'affaires
- Plan Financier

Cours à choix **Q1 15**

E-COMMERCE

- Management of e-commerce project
- Plateforme e-commerce
- Mobile technology
- Logistique omnicanal

ou **MARKETING DIGITAL**

- Management of a marketing project
- Social media marketing
- Mobile marketing and UX Design
- Advertising creativity

ou **BUSINESS ANALYSIS**

- Management of an e-business project
- Ingénierie des exigences
- Business analyst toolkits
- Conception et développement logiciel

STAGE **Q2 14**

TRAVAIL DE FIN D'ÉTUDES **Q2 16**